



高音質な音声合成をニンテンドー3DSに搭載

# micro AI*Talk*® for ニンテンドー3DS™

micro AI*Talk*® for ニンテンドー3DS、はライブラリでご提供するニンテンドー3DS向け組込み用音声合成エンジンです

提供形態	ライブラリ (dll)	主な用途	ニンテンドー3DS
------	-------------	------	-----------

## 主な機能



### 自由文音声合成

人の声をベースとした高品質音声合成



### 中間表記対応

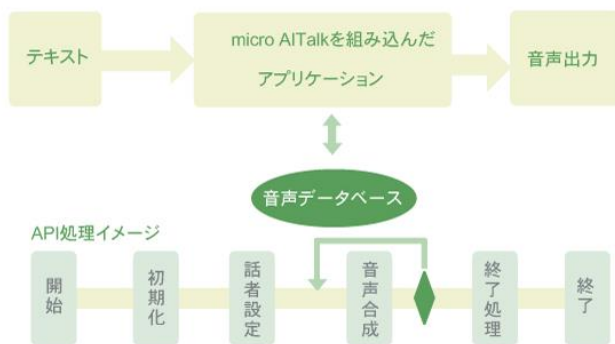
入力は中間表記 (AIカナ) に対応



### ライブラリ (dllまたはso) でのご提供

Windows用、Linux用それぞれの環境に適した、  
利便の良いライブラリーをご提供致します。

## 構成図



## 動作環境

ハードウェア	ニンテンドー3DS
ROM使用量	10MB (音声DBサイズ: 1話者あたり10MB)
RAM使用量	HEAPサイズ: 11MB (音声DBサイズ: 1話者あたり10MB+1MB程度) STACKサイズ: 4096KB
ファイルフォーマット	16KHz 16bit Linear PCMモノラル

※上記の値は参考値となっております。実際の開発環境 (使用する音声DBやプログラムでの実装方法など) で異なることもあります。

※日本語解析機能はございません。

※ニンテンドー3DSは任天堂の商標です

## 製品サービスに関するお問合せご相談はこちら

電話による受付

# 03-6801-8461

受付時間 / 10:00-17:00(土日祝日および当社休業日を除く)

メールによる受付

## <http://www.ai-j.jp/contact/>



株式会社エーアイ

<http://www.ai-j.jp/>  
〒113-0024 東京都文京区西片1-15-15KDX春日ビル10F

公式Facebookページ  
<https://www.facebook.com/aitalk/>